Trabajo de investigación de Elementos de Computación

**Python**

Bryand Brenes Zúñiga

Profesor

Master. Ignacio Trejos Zelaya

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Carrera de Enseñanza de la Matemática con Entornos Tecnológicos

Cartago, 2018

**Reflexión Y Conclusión**

Durante la elaboración de esta asignación se concluyó que es necesario colaborar con estudiantes del mismo curso y con estudiantes que ya lo pasaron, pues para poder revolver la mayoría de los problemas fue necesario preguntar a varias personas

También, se aprendió que las calculadoras a pesar de darnos resultados sumamente rápido, llevan un gran proceso de cálculo internamente el cual, es complejo y no se apreció en ningún momento, si no, hasta que se analizó durante la realización de esta asignación.

**Colaboraciones**

Kevin Andrés Venegas Moya colaboró con la comparación de programas y sugerencia para resoluciones.

Didier Alberto Castro Méndez (Estudiante que ya pasó el curso) colaboró dándome la idea de como implementar la formula sumatoria de coseno.

**Referencias de las formulas**

Para el cálculo de e: https://es.wikipedia.org/wiki/Número\_e

Para el cálculo de pi: https://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo\_de\_Gauss-Legendre

Para el cálculo de coseno: https://es.wikipedia.org/wiki/Coseno